

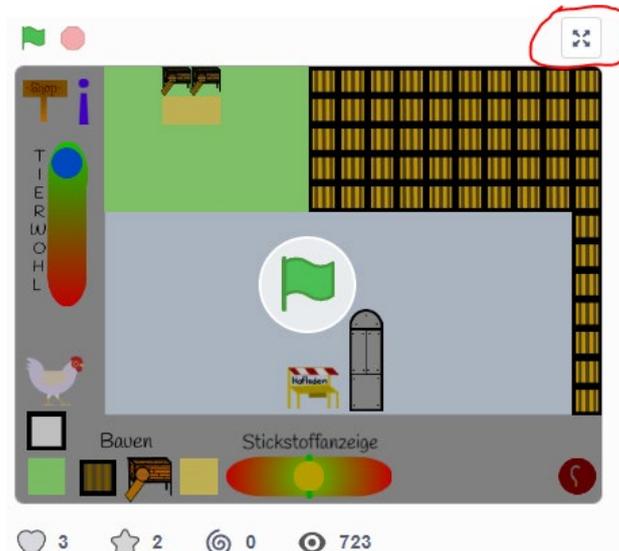
Liebe echt kühle Jury,

unser Beitrag zum Wettbewerb ist ein Lernspiel zur ökologischen Landwirtschaft, das wir selbst programmiert haben. Weitere Informationen zum Spiel finden Sie noch in unserer Projektbeschreibung.

Das Spiel wurde auf der öffentlich zugänglichen Programmier-Plattform Scratch veröffentlicht. Sie finden es unter folgendem Link:

<https://scratch.mit.edu/projects/1144841986/>

Über die „Vier-Pfeile-Taste“ kann das Bild vergrößert werden. Das erleichtert das Spiel.



Das Spiel ist für PCs optimiert, läuft aber auch gut auf manchen Tablets, wie iPads. Auf Handys ist die Anzeige eingeschränkt und das Spiel nur bedingt spielbar.

Viel Spaß beim Spielen,

der Programmier-Club des St-Ursula-Gymnasiums Aachen